



Turning Point

Los alumnos más participativos gracias al sistema de votación interactivo

La **Fundación AULA SMART** en su apuesta por la implantación de las TIC en el ámbito educativo, recomienda **Turning Point**, un sistema de votación interactivo e innovador que potencia la máxima funcionalidad.

La implantación de las tecnologías de la información y la comunicación es una clave para el progreso de la sociedad de hoy, ya no sólo podemos quedarnos con aquellos adelantos que hagan que todos seamos equiparables tecnológicamente hablando,

en la búsqueda por la excelencia debemos apostar por innovaciones como esta, un sistema que permite recibir respuestas de los asistentes a una presentación en tiempo real a través de sus mandos de votación. Al mismo tiempo potencia el grado de

atención entre los asistentes, facilitando la identificación y comprensión de la audiencia. Cuando las votaciones finalizan puede realizar una serie de informes en Word y/o Excel y enviarlos a los destinatarios ya sean alumnos o asistentes a una conferencia.



Foto: Turning Technologies LLC

¿DE QUÉ SE TRATA?

El sistema Turning Point transforma una presentación en power point en una herramienta de comunicación de ida y vuelta que capta la atención de los asistentes. Es una solución fácil de usar para cuestionarios interactivos ya que durante la presentación, los profesores pueden mostrar opiniones, preguntas y otras cuestiones, que son respondidas individualmente por cada alumno con un mando radiofrecuencia. Las respuestas son transmitidas al ordenador que recoge los datos y los muestra en la pantalla.

Dinamiza las clases ya que realiza sondeos o tests fácilmente de una forma rápida y

los proyecta casi instantáneamente o de forma diferida si se desea, lo que aumenta el impacto de la presentación.

Permite que se envíen votos anónimos, confidenciales o nominativos a través de los mandos que son muy compactos y resistentes al uso y que poseen unas baterías que tienen una duración de tres años.

Las aplicaciones que permite este sistema de votación interactivo son múltiples, tests y reuniones de formación, asambleas, sondeos de opinión, encuestas, exámenes, juegos...

En la Universidad de Navarra saben que la tecnología marca la diferencia, y en su propósito por hacer que sus alumnos estén mejor preparados, ya hacen uso de este sistema en muchas de sus clases aplicándolo a diferentes materias. En su página web dan muestra de ello, <http://www.unav.es/innovacioneducativa/clickers/formas.html>.

Un ejemplo más de que el uso de la tecnología más puntera en todos los ámbitos, en el educativo sobremano, lleva al desarrollo y al progreso de la sociedad. Los alumnos de hoy, serán el futuro de mañana.



Foto: Turning Technologies LLC

SISTEMA DE VOTACIÓN INTERACTIVO: CLAVES

▣ De la asistencia pasiva a activa. Sistema de comunicación bi-direccional que atrae la curiosidad y la participación de los asistentes.

▣ De la participación a la evaluación. Todos los datos enviados por los participantes son almacenados para luego poder crear una variedad de informes estructurados.

▣ Potencial a éxito. Incentiva una mayor productividad ya que los asistentes se sienten más involucrados en la presentación.

▣ Integración con Microsoft. La integración con los programas Microsoft es completa, todas las características interactivas son sencillas gracias a la barra de herramientas.

POSIBILIDADES QUE OFRECE

▣ **Genera informes.** Organiza los datos recibidos en informes predefinidos.

▣ **Asigna notas.** Acumula puntos según respuesta correcta para corregir los exámenes.

▣ **Compara resultados.** Si se realiza una pregunta en la presentación y más adelante se vuelve a hacer, se podrán ver los resultados en una diapositiva con las dos respuestas comparativamente.

▣ **Respuesta en imágenes.** Pueden presentarse imágenes, gráficos, ecuaciones o símbolos relacionados con las opciones de respuesta.

▣ **Diapositivas al momento.** Pueden insertarse sin tener que salir del Power Point o del modo de presentación.

▣ **Videos.** Introduce vídeos.

▣ **Genera listas de asistentes.** Consigue si se desea, de forma individualizada, conocer las respuestas de cada asistente a la presentación para su posterior tratamiento.

▣ **Crea equipos.** Agrupa una serie de respuestas, a través de la creación de grupos para recibir la mayor puntuación por equipos.

▣ **Diapositivas rompe hielo.** Crea diapositivas interactivas predefinidas para que su audiencia se familiarice con las votaciones interactivas.

▣ **Portabilidad de datos.** Exporta los datos a programas como MS-Excel, MS-Word, MS-Outlook u otros.

En definitiva, una tecnología innovadora que hará que los profesores no tengan dudas de los buenos resultados de sus clases. Los alumnos, sin duda, lo agradecerán, no sólo por la síntesis de conocimientos, sino por que pasarán un rato ameno y divertido, además de instructivo.

Más información en www.charmex.net
La empresa Charmex Internacional proporciona Turning Point en venta o alquiler.